

5. Sınıf Bilişim Teknolojileri 2. Dönem 1. Yazılı Çalışma Soruları

Soru-1: Aşağıda verilenlerden hangisi problem çözme adımları arasında yer almaz?

- A) Problemi Anlama
- B) Bir Plan Yapma
- C) Problem Oluşturma
- D) Çözümü Değerlendirme

Soru-2: Aşağıdakilerden hangisi problem çözme stratejileri arasında yer almaz?

- A) Çözüme cevap anahtarından bakabiliriz
- B) Çözüm için deneme yapabiliriz
- C) Örüntüleri tanıyabiliriz
- D) Tersten gidebiliriz

Soru-3: "Gökçe neredeyse her sabah okula geç kalmaktadır." Bu sorunun nedenleri arasında aşağıdakilerden hangisi sayılmaz?

- A) Arkadaşları çok erken geliyor olabilir.
- B) Sabah alarm kurmadığı için uyanamıyor olabilir.
- C) Okul eve çok uzak olabilir.
- D) Akşam çok geç yattığından kalkamıyor olabilir.

Soru-4: Özgür öğretmen derste öğrencilerinden bir kâğıt çıkarmalarını ve kağıdın bir köşesini yırtmalarını istemiştir. Daha sonra kâğıtları karşılaştığında farklı köşelerin farklı büyüklükte yırtıldığını gözlemlemişlerdir. Bu durum algoritma oluştururken hangi olayın önemini göstermektedir?

- A) Algoritmanın herkes tarafından farklı anlaşılabilirliğinin
- B) Algoritmanın herkes tarafından aynı anlaşılacak şekilde oluşturulması gerektiğinin.
- C) Algoritmanın programlama için gerekli olduğunun
- D) Algoritmanın kısa ve öz olması gerektiğinin

Soru-5: Futbol maçlarında her takımın olması gereken oyuncu sayısı 11 olup değişmezken, her maçın sonucu farklı olabilmektedir. Burada maçın sonucu programlama sürecine göre hangisi olabilir?

- A) Sabit
- B) Problem çözme yöntemi
- C) Mantıksal operatör
- D) Değişken

Soru-6: Selçuk Ortaokulunda 5. Sınıf öğrencilerinin dersleri saat 13:00 da başlarken 18:45 te bitmektedir. Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersinde en yüksek not 100 iken her öğrenci çalışmasına göre farklı puanlar alabilmektedir. Yukarıda verilen bilgilerden hangisi değişken olarak ifade edilebilir?

- A) Ders başlama saati
- B) En yüksek alınabilecek puan
- C) Ders bitiş saati
- D) Öğrencilerin aldığı puan

Soru-7: "Satranç oyunu 2 kişi ile oynanır ve başlangıçta taşlar hep aynı şekilde dizilir. Oyun başladıktan sonra her taşın kendine ait bir ilerleme yöntemi bulunur. Oyun bazen çok kısa sürebilirken bazen çok uzun sürebilmektedir. Hamle sayıları oyuncuların oyun stiline göre farklılaşabilir. Oyun sonunda bir taraf kazanabileceği gibi bazen berabere de bitebilir." Bu bilgilere göre aşağıda verilenlerden hangisi sabittir?

- A) Başlangıçtaki taş dizilimleri
- B) Oyunun Sonucu
- C) Oyundaki hamle sayısı
- D) Oyunun süresi

Soru-8: Programlama sürecinde işlem yaparken mantıksal operatörleri ve matematiksel operatörleri kullanmaktayız. Aşağıdakilerden hangisi mantıksal operatörler arasında yer almaz?

- A) Ve
- B) Veya
- C) Değil
- D) = Eşittir

Soru-9: Programlama sürecinde işlem yaparken mantıksal operatörleri ve matematiksel operatörleri kullanmaktayız. Aşağıdakilerden hangisi matematiksel operatörler arasında yer almaz?

- A) Eksi
- B) = Eşittir
- C) Veya
- D) + Artı

Soru-10: Osman öğretmen derste öğrencilerine 0 ile 10 arasında bir rakam tuttuğunu ve bunu tahmin etmeleri gerektiğini söylemiştir. Mantığıyla hareket eden bir öğrenci en fazla kaç hamlede sonuca kesin ulaşır?

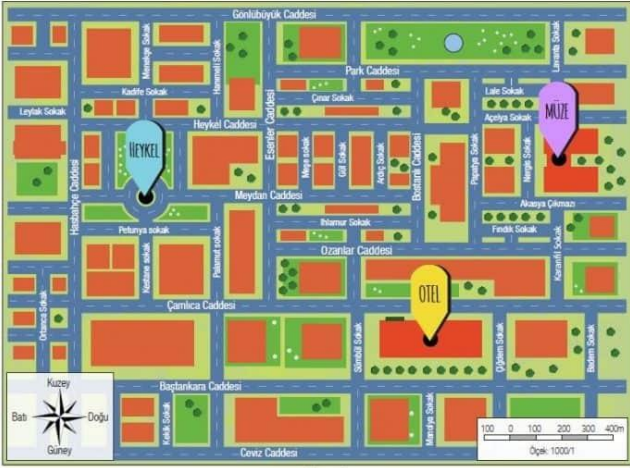
- A) 4
- B) 3
- C) 2
- D) 1

Soru-11: Aşağıda mektup göndermek aktivitesinin adımları verilmiştir. Hangi algoritmanın adımları doğru olarak yazılmıştır?

- A) Özenle Yazın, Dikkatlice Katlayın, Postalayın, Pulu Yapıştırın, Zarfa Yerleştirin ve Kapatın
- B) Özenle Yazın, Dikkatlice Katlayın, Zarfa Yerleştirin ve Kapatın, Postalayın, Pulu Yapıştırın
- C) Özenle Yazın, Dikkatlice Katlayın, Zarfa Yerleştirin ve Kapatın, Pulu Yapıştırın, Postalayın
- D) Zarfa Yerleştirin ve Kapatın, Özenle Yazın, Dikkatlice Katlayın, Pulu Yapıştırın, Postalayın

Soru-12: Aşağıda Akış Şemaları ile ilgili verilenlerden hangisi yanlıştır?

- A) Akış şemalarının güzel görünmesi için istediğimiz adıma istediğimi şekli verebiliriz.
- B) Farklı hareketler için farklı semboller kullanılır.
- C) Bir sürecin adımlarını görsel ya da sembolik olarak gösterir.
- D) Akış şemaları çeşitli şekillerden oluşur.



Soru-13: "1- Otelden çık. 2- 3- Sağ tarafında Kestane Sokak'ı görene kadar dümdüz ilerle. 4- Sağa dön ve Kestane Sokak'a gir. 5- Kestane Sokak boyunca dümdüz ilerle. 6- Heykeli karşında göreceksin." Bu algoritmaya göre 2 numaralı adım ne olabilir?

- A) Sağa Dön
- B) Kuzeye yönel
- C) Sola Dön
- D) Düz ilerle



Soru-14: Yukarıdaki resme göre Doktorun muayenehanesinde bulunanlardan hangisi değişken olur?

- A) Doktor Mehmet Bey
- B) Hastaların oturduğu koltuk
- C) Gelen Hastalar
- D) Doktorun odası



(15, 16, 17 ve 18. Soruları yukarıdaki resme göre cevaplayınız)

Soru-15: Yukarıdaki resme göre "Turuncu veya Yeşil renkli ve Altı bacaklı ve hayvandır." kalıbına uymayan seçenek hangi şıkta doğru verilmiştir?

- A) Mayıs Böceği
- B) Patates Böceği
- C) Karınca
- D) Uğur Böceği

Soru-16: Yukarıdaki resme göre "Yeşil Renkli ve bacakları olmayan ve bitki olmayan" kalıbına uyan seçenek hangi şıkta doğru verilmiştir?

- A) Salyangoz
- B) Mayıs Böceği
- C) At Kestanesi Yaprığı
- D) Kavak Yaprığı

Soru-17: Yukarıdaki resme göre verilen yönergelerden hangisinin cevabı 1 seçenekte verilmiştir?

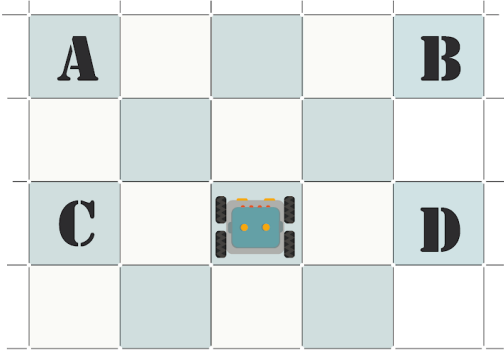
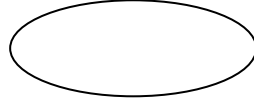
- A) Kırmızı Renkli olan ve Bitki Olmayan
- B) Turuncu Renkli Olan ve Bitki olmayan
- C) Mor Renkli olan ve Hayvan Olmayan
- D) Yeşil Renkli Olan ve Bitki Olmayan

Soru-18: Yukarıdaki resme göre hangi seçenekteki sonuç sayısı daha fazla çıkmaktadır?

- A) Kırmızı veya mor renkte olanların sayısı
- B) Bitki olan ve yeşil renkte olmayanların sayısı
- C) Yeşil renklilerin veya hayvan olanların sayısı
- D) Bitki veya hayvan olanların sayısı

Soru-19: Akış şeması oluştururken bazı şekillerden faydalanırız. Bu sembollerden Elips şekli hangi amaçla kullanılmaktadır.

- A) Akışı başlatır veya bitirir.
- B) Dışarıdan veri girişini belirtir
- C) Ekran/Yazıcı çıktısı alır.
- D) Karar verme merkezidir.



(20, 21 ve 22. soruları yukarıdaki resme göre cevaplayınız)

Soru-20: Yukarıda verilen resme göre robotumuzun C noktasına gitmesi için gerekli olan akış şeması adımları nasıl olmalıdır?

- A) BAŞLA - SOLA DÖN - İLERLE - İLERLE - BİTİR
- B) BAŞLA - SAĞA DÖN - SOLA DÖN - İLERLE - BİTİR
- C) BAŞLA - SAĞA DÖN - İLERLE - İLERLE - BİTİR
- D) BAŞLA - İLERLE - İLERLE - BİTİR

Soru-21: Yukarıda verilen resme göre robotumuzun D noktasına gitmesi için gerekli olan akış şeması adımları nasıl olmalıdır?

- A) BAŞLA - SAĞA DÖN - İLERLE - İLERLE - BİTİR
- B) BAŞLA - SAĞA DÖN - SOLA DÖN - İLERLE - BİTİR
- C) BAŞLA - SOLA DÖN - İLERLE - İLERLE - BİTİR
- D) BAŞLA - İLERLE - İLERLE - BİTİR

Soru-22: Yukarıda verilen resme göre robotumuzun hangi algoritmayı kullanarak A noktasına ulaşamaz?

- A) BAŞLA - İLERLE - İLERLE - SOLA DÖN - İLERLE - İLERLE - BİTİR
- B) BAŞLA - SOLA DÖN - İLERLE - İLERLE - SAĞA DÖN - İLERLE - İLERLE - BİTİR
- C) BAŞLA - İLERLE - SOLA DÖN - İLERLE - İLERLE - SAĞA DÖN - İLERLE - BİTİR
- D) BAŞLA - SOLA DÖN - İLERLE - İLERLE - SOLA DÖN - İLERLE - BİTİR

Soru-23: Günlük hayatta karşılaştığımız, çözüm aranması gereken ve çözümü için bilgi, mantık, deneyim, ya da dikkat isteyen durumlardır.” Tanımı verilen kavram aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bilgi
- B) Problem
- C) Program
- D) Algoritma

Soru-24: Aşağıdakilerden hangisi bir problem durumu olamaz?

- A) Melis’in araştırma yapacağı sırada internet bağlantısının kopması
- B) Orkun uyurken suların kesilmesi
- C) Ali sunum hazırlarken klavyenin çalışmaması
- D) Enes video montajlarken elektriklerin gitmesi

Soru-25: Burak Mersin’de yaşıyan bir öğrencidir ve ertesi gün teslim etmesi gereken ödevi yapmak için akşam 19.00’da bilgisayarının başındadır. Aşağıdakilerin hangisi Burak için problem durumu oluşturur?

- A) Burak ödevini yaparken elektriklerin kesilmesi
- B) Burak ödevini hazırladıktan sonra elektriklerin kesilmesi
- C) Aynı gün Eskişehir’de elektriklerin tüm gün kesilmesi.
- D) Burak uyuduktan hemen sonra elektriklerin kesilmesi.

Soru-26: Bir problemin çözümü için aşağıdakilerden hangisi yapılmaz?

- A) Problemi iyi anlamak.
- B) Problemi çözdükten sonra sonucu kontrol etmek.
- C) Problemi çözmek için bir plan yapmak.
- D) Problemi uzun ve karışık yollardan çözmeye çalışmak.

Soru-27: Aşağıdakilerden hangisi problem çözme adımlarından biri değildir?

- A) Not tutmak
- B) Planı Uygulama
- C) Bir Plan Yapma
- D) Problemi anlama

Soru-28: Bir problemi doğru olarak çözebilmenin ilk aşaması nedir?

- A) Çözümü Değerlendirme
- B) Bir Plan Yapma
- C) Planı Uygulama
- D) Problemi anlama

Soru-29: Aşağıdakilerden hangisi problem çözme stratejileri arasında yer almaz?

- A) Problem ifadesini yüzeysel oku
- B) Önemli yerlerin altını çiz
- C) Çözümü değerlendirme
- D) Çözüm için deneme yap

Soru-30: Bilgisayarların sonuca ulaşabilmek için algıladığı, işlediği, sonuç ürettiği veya daha sonra kullanmak üzere depoladığı her şeyedenir.

- A) Algoritma
- B) Veri
- C) Beyin fırtınası
- D) Problem

Soru-31: Bir aracı, nesneyi ya da sayıyı işletmek / çalıştırmak / kullanmak anlamında tanımlanan kelime hangi seçenekte doğru olarak verilmiştir?

- A) Eğitimci
- B) Veri
- C) Operatör
- D) Şoför

Soru-32: Algoritma konusunda işlenen akış diyagramlarında akışı başlatan ve bitiren şekil hangisidir?

- A) Paralel Kenar
- B) Üçgen
- C) Dikdörtgen
- D) Elips

Soru-33: Belirli bir işin yapılabilmesi için, basit işlemlerle şema halinde gösterilmesine ne denir?

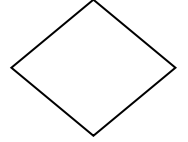
- A) Akış Şeması
- B) Kod
- C) Problem
- D) Algoritma

Soru-34: Aşağıda bulaşık yıkamak aktivitesinin adımları verilmiştir. Hangi algoritmanın adımları doğru olarak yazılmıştır?

- A) Artıkları sıyır, Sudan geçir, Sabunla, Durula, Kurut
- B) Artıkları sıyır, Sudan geçir, Durula, Kurut, Sabunla
- C) Artıkları sıyır, Sabunla, Durula, Kurut, Sudan Geçir
- D) Artıkları sıyır, Sudan geçir, Sabunla, Kurut, Durula

Soru-35: Akış şeması oluştururken bazı şekillerden faydalanırız. Bu sembollerden Eşkenar Dörtgen şekli hangi amaçla kullanılmaktadır.

- A) Akışı başlatır veya bitirir.
- B) Dışarıdan veri girişini belirtir
- C) Karar verme merkezidir.
- D) Ekran/Yazıcı çıktısı alır.



Soru-36: Yakar Top oyununu düşündüğünüzde aşağıda verilenlerden hangileri sabit olarak değerlendirilebilir?

- A) Alınabilecek Can Sayısı
- B) Oyuncu Sayısı
- C) Oyundaki Top Sayısı
- D) Oyun Süresi

Soru-37: Aşağıda 3 öğrencinin sınavdan aldığı notlarla ilgili yorumda bulunulmuştur. Buna göre hangi yorumda üç öğrencinin sonuçları da kesin belirtilmiştir?

- A) Beyza ve Feyza veya Sena Yazılıdan 100 almıştır.
- B) Beyza ve Feyza ve Sena yazılıdan 100 almıştır.
- C) Beyza veya Feyza veya Sena Yazılıdan 100 almıştır.
- D) Beyza veya Feyza ve Sena Yazılıdan 100 almıştır.

Soru-38: Neva bilişim Teknolojileri ve Yazılım dersi not ortalamasını hesaplamak için bir program yazmış. 1. Yazılı, 2. yazılı ve ders içi etkinliklerinin ortalamasını alarak sonuca ulaşmıştır. Neva bu işlem için aşağıdaki operatörlerden hangisini kullanmamıştır?

- A) Bölme(/)
- B) Çıkarma(-)
- C) Eşittir(=)
- D) Toplama(+)

Soru-39: Özgür öğretmen sınav sonuçlarını açıklarken " Sena veya Ecren veya Zülal 100 almıştır" ifadesini kullanmıştır. Bu ifadeye göre öğrencilerin notları aşağıdakilerden hangisi gibi olabilir?

- A) Sena=100 - Ecren=95 - Zülal=95
- B) Sena=100 - Ecren=100 - Zülal=95
- C) Sena=95 - Ecren=95 - Zülal=95
- D) Sena=100 - Ecren=100 - Zülal=100

I. Algoritma: Bilgisayarın problem çözme becerisidir.

II. Programlama Donanımlara denir.

III. Kod: Bilgisayarın anlayacağı dile denir.

Soru-40: Yukarıda verilen bilgilerden hangileri doğrudur?

- A) I,III
- B) II,III
- C) I, II
- D) I, II, III



Soru-41: Yukarıda verilen şekillerin algoritmik anlamları hangi seçenekte sırasıyla doğru olarak verilmiştir?

- A) Dışarıdan Bilgi Girişi - Kontrol Etme - Bitir
- B) Kontrol Etme - İşlem Yapma - Dışarıdan Bilgi Girişi
- C) Kontrol Etme - Bitir - İşlem Yapma
- D) Dışarıdan Bilgi Girişi - İşlem Yapma - Başla

Bir problemin çözümüne yönelik oluşturduğumuz algoritmaları adım adım tanımak ve programlarken hangi işlemleri yapacağımızı anlamak amacıyla yararlanırsınız.

Soru-42: Yukarıdaki boşluğa aşağıdakilerden hangisi getirilmelidir?

- A) Algoritma
- B) Veri
- C) Akış Şeması
- D) Yazılım

I. Problemi Anlama

II. Çözümü Değerlendirme

III. Planı Uygulama

IV. Plan Yapma

Soru-43: Yukarıda bir problem durumunu çözme adımları karışık olarak verilmiştir. Hangi adımlar yer değiştirirse sıralama doğru olur?

- A) III ve IV
- B) II ve IV
- C) I ve II
- D) II ve III

Soru-44: Tüm derslerde ortak olan nesnelere sabit, dersten derse değişen nesnelere değişken denir. Buna göre aşağıda verilenlerden hangisi sabittir?

- A) Ders süresi
- B) Derse gelen öğretmen
- C) Derste anlatılan konu
- D) Derste alınan not

I. Başla II. Makarnaları Koy III. Su koy - Isıt IV. Tencereyi Al
V. Süz VI. Bitir

Soru-45: Yukarıda makarna yapma algoritması sıralaması yanlış olarak verilmiştir. Hangi adımlar yer değiştirince algoritma düzelir.

- A) II ve III
- B) II ve IV
- C) I ve II
- D) IV ve VI

Soru-46: İlk biçimiyle kalmayan, yeni değerler alabilen ifade ve nesnelere aşağıdakilerden hangisi ile ifade edilir?

- A) Sabit
- B) Algoritma
- C) Problem
- D) Değişken

Soru-47: Aşağıdakilerden hangisi algoritma kullanmanın avantajlarından biri değildir?

- A) Problem çözme sürecinde daha az zaman harcama
- B) Farklı yol ve yöntemler deneyebilme
- C) Hiçbir işlem yapmadan sonuca ulaşabilme
- D) Hatalı işlem yapma ihtimalini azaltma

Soru-48: Aşağıdakilerden hangisi sabite örnek verilemez?

- A) Daire alanında kullanılan Pi Sayısı
- B) Bir günde atılan adım sayısı
- C) Bilişim dersi haftalık ders saati
- D) Satranç oyununda taş sayısı

Soru-49: Aşağıda verilen bilgilerden hangisi yanlıştır?

- A) Problem çözümünde çözümün sırasıyla sözle olarak ifade edilmesine algoritma denir.
- B) Değişkenler algoritma oluştururken kullanılamaz
- C) $<$ Büyüktür ve $<$ Küçüktür işaretleri mantıksal operatördür.
- D) Algoritmanın görsel sembollerle gösterilmesine akış şeması denir.

Sivasspor : 49

Trabzonspor : 49

Galatasaray: 49

Soru-50: Yukarıda 3 takımın bir hafta önceki puanları verilmiştir. "Son hafta Sivasspor ve Trabzonspor ve Galatasaray yenilmedi" bilgisini aldığımızda yeni puan durumu aşağıdakilerden hangisi gibi olabilir?

- A) Sivasspor 49 - Trabzonspor 50 - Galatasaray 50
- B) Sivasspor 52 - Trabzonspor 50 - Galatasaray 50
- C) Sivasspor 49 - Trabzonspor 50 - Galatasaray 52
- D) Sivasspor 52 - Trabzonspor 49 - Galatasaray 52

Soru-51: Aşağıdakilerden hangisi matematiksel operatörler arasında yer almaz?

- A) Bölme(/)
- B) Büyüktür(>)
- C) Toplama(+)
- D) Çıkarma(-)

CEVAP ANAHTARI

1-C	2-A	3-A	4-B	5-D	6-D	7-A	8-D	9-C
10-B	11-C	12-A	13-C	14-C	15-D	16-A	17-C	18-D
19-A	20-A	21-A	22-D	23-B	24-B	25-A	26-D	27-A
28-D	29-A	30-B	31-C	32-D	33-A	34-A	35-C	36-C
37-B	38-B	39-A	40-A	41-B	42-C	43-C	44-A	45-B
46-D	47-C	48-B	49-B	50-B	51-B			

BAŞARILAR



Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

Mehtap ŞENER